



Karin Schlosser, Christoph Russ, Johannes Diebel

## Gestalten mit AutoCAD

Band 2: Entwerfen - Modellieren - Präsentieren: Fortgeschrittene  
Techniken und Workshops

ISBN (Buch): 978-3-446-43072-3

ISBN (E-Book): 978-3-446-43132-4

Weitere Informationen oder Bestellungen unter

<http://www.hanser-fachbuch.de/978-3-446-43072-3>

sowie im Buchhandel.

# Index

3dconfig 197

## A

acad.lsp 355  
Allgemeine Beleuchtungseinheiten 201  
Ändern  
– Spiegeln 278  
Animations-Bewegungspfad 240  
Animationseinstellungen 240  
Anordnung  
– Achsenwinkel 38  
– Basispunkt 39  
– rechteckige Anordnung 35  
– Winkel 38  
Ansicht  
– Animationsdauer 236  
– Ansichts-Manager 211, 212  
– filmisch 238  
– Hintergrund 213, 214  
Ansichtsfenster  
– aktives 71  
– an Layout ausrichten 281  
– aus Objekt erstellen 281  
– festes 138, 265  
– flexibles 265  
– Inhalt aneinanderreihen 282  
– Inhalt drehen 282  
– Konfiguration 138  
– polygonales 274  
– rechteckiges 269  
– sperren 78  
– Steuerung für visuellen Stil 140  
– synchronisieren 282  
– übereinanderliegend 326  
– Überschreibung 350  
Ansichts-Manager 212  
Arbeitsbereich  
– 3D-Modellierung 138  
Arc aligned 302  
Auswahl  
– Ähnliche auswählen 48  
– Flächen-Filter 159  
– Kreuzen-Fenster 50

Autodesk Cloud 5  
Autodesk Exchange Apps 7  
Autodesk Impression 175, 311

## B

Baum 120  
Baumstamm 135  
– gerade 139  
– krumm mit Querschnitten 143  
– krumm über Pfad 145  
– unregelmäßige Verjüngung 140  
Befehlswiederholung 48  
Befehlszeile 3  
Befehlszeilenfenster XIII  
Begrüßungsbildschirm 2  
Benutzeroberfläche 2  
Bild  
– Innenmodus 290  
– Loch schneiden 289  
– Schnitt invertieren 289  
– Transparenz 291  
– Transparenz einschalten 63  
– zugeschnittenes Bild auswählen 290  
– zuschneiden 289  
– zuschneiden – Polylinie wählen 289  
Bilder  
– Anzeigen des Bildrahmens 22  
– Referenzen neu zuordnen 66  
BKS  
– dynamisches 165  
Block  
– Auswahlpunkt 41  
– einfügen 29  
– erstellen 41  
– Objekte wählen 41  
Boole'sche Operation 96

## C

curveText 303

## D

Darstellungsstil  
– Visueller Stil 75  
delobj 91  
DesignCenter 77  
– Layout kopieren 77  
Download-Links 343  
drehen 348  
DVD zum Buch XIII  
dynamische Befehlseingabe 28

## E

Eigenschaften anpassen 84  
Erhebung 240  
Express Tools  
– Align Space 281  
– Synchronize Viewports 282  
externer Block 28

## F

Farbverlauf 79  
Farbverlauf *Siehe Schraffur Abstufung* 85  
Farbverlaufskante 322  
Fibonacci-Folge 272  
Film 240  
Fläche  
– ausstanzen 96  
– Differenz 97  
– Region 95  
Format übertragen 84  
Freihandskizze *Siehe Skizze* 40  
Füllen *Siehe Schraffur* 40  
Fusion  
– Skizzenebene 176

## G

gesamter Spaltenabstand 38  
Gizmo 141  
– Drehachse 143

– Drehen-Gizmo 143  
– Verschieben-Gizmo 144  
globale Illumination 218  
Goldener Schnitt 272  
Griff  
– Menügriff 145  
gripsubobjmode 174  
gruppieren 279

## H

Hilfslinien 70  
– Fangmodus 70  
– Rasteranzeige 70  
Hilfslinie *Siehe Zeichnen Konstruktionslinie* 273

## I

Import  
– Koordinatenliste 328  
– shp 329  
Impression 311  
Innenraum 247  
Inventor Fusion  
– Abrunden von Kanten 179  
– Bohrung 183  
– Eingabe von Werten 177  
– Fixierung von Punkten 177  
– in Fusion bearbeiten 175  
– Skizze Spline 178

## K

Kamera 234  
– Eigenschaften 235  
– erstellen 234  
Kletterpfosten 135  
kopieren  
– Anordnung 137  
– mehrfach Anzahl der Elemente eingeben 137

**L**

- Layer
  - Auswahl invertieren 74
  - Eigenschaftenfilter 55
  - Ein/Aus 30
  - Farbe VonLayer 81
  - Frieren/Tauen 30
  - Layertransparenz 86
  - Layerüberschreibung 79, 83
  - Layerüberschreibung widerufen 83
  - Listenansicht 80
  - Manager 80
  - neuer Layer 32
  - neuer Layer Alt + N 49
  - Objektlayer zum aktuellen machen 47
  - Strukturansicht 80
- Layermanager *Siehe Layer* 80
- Layout
  - benutzerspezifische Papiergröße 267
  - Filmstreifen 275
  - neues Layout erstellen 266
  - Puzzle 284
  - rechteckiges Ansichtsfenster 71, 73, 269
  - Seiteneinrichtung 69
  - Seiteneinrichtungs-Manager 267
  - Umbenennen von Layout-Registerkarten 266
- Lichter
  - Allgemeine Beleuchtungseinheiten 252
  - Darstellung von Lichtquellen 259
  - fotometrische Lichter 261
  - fotometrisches Netz 261
  - globale Illumination 252
  - Lichter im Modell 262
  - Netzlicht 260, 261
  - Punktlicht 203, 252, 257
  - Spotlicht 203, 258
  - Vorgabe-Beleuchtung 201
- LIGHTINGUNITS 205, 206
- Linientyp
  - globale Breite 291
  - laden 291
  - Manager 291

**M**

- Material
  - Bump-Map-Technik 106
  - kachelbares Ziegelmuster 255
  - Materialien-Browser 151
  - Materialien-Editor 101, 151
  - nach Layer anhängen 101
  - Planare Materialzuordnung 160

- Reliefmuster 153
- Textur-Editor-Color 151
- Textur, keine Wiederholung 158
- viel zu groß/zu klein 101
- Messen 43
- Modell-Ansichtsfenster
  - Ansichtsfenster-Konfigurationsliste 249
- Multifunktionsleiste XII
- mvsetup 281

**N**

- Navigation
  - Zoom Grenzen 78
- Navigationsleiste 235
- Netz
  - Fläche formen 167
  - Fläche teilen 172
  - kantendefinierte Fläche 165
  - mehr glätten 173
  - surfstab1 166
  - surfstab2 166
  - Tessellationsoptionen 170
  - verfeinern 174
  - verfeinern - surfstab 113

**O**

- Objekte
  - isolieren 49
  - Objektisolierung beenden 50

**P**

- PAT-Datei 46, 60
- PDF-Datei
  - anhängen 276
  - Fang aktivieren 277
- Pfadanordnung 42
- pickstyle 318
- Plugins 7
- Polaranordnung 119
- Polylinie
  - Kreisbogen 136
  - mehrere zu einer verbinden 352
  - schließen 136
  - zweiter Punkt 136
- Prozedur-Maps 127
- Puzzle 284

**R**

- Region 94
- Registerkarten
  - Registerkarten einblenden 267
- Reihe 35
- Rendern
  - Ansicht 216
  - Ausgewählt 217

- Bildgröße 209
- Erweiterte Render-Einstellungen 216
- globale Illumination 224
- Gruppe Animationen fehlt 234
- Gruppe Kamera fehlt 234
- Qualität 209
- Renderqualität 216
- Zuschneiden 216
- Ribbons XII

**S**

- Sandfläche 173
- Schattenkante 278, 285
- Schattenwurf 201
- Schnitt
  - 3D-Schnitt 246
  - aktualisieren 244
  - Ansicht/2D-Abbild 247
  - Live-Schnitt 242
  - Schnittebene 243
  - Verkürzung hinzufügen 244
- Schraffur 40
  - Abstufung 85, 86
  - Anzeige fehlerhaft 352
  - erstellen 49
  - Färbung 294
  - Hintergrundfarbe 52
  - Schnellansicht deaktivieren 53
  - Schraffuren nach hinten 51, 56
  - Schraffuren trennen 50
  - Schraffurskalierung 58
  - Umgrenzung neu erstellen 48
  - Ursprung 87
  - Zeichenreihenfolge Hintergrund 50
  - Zeichnungsreihenfolge 56
- Schraffuren
  - aus Klebefolien 63
  - Definitionen aus dem WWW 62
- Schraffurfarbe 40
- Schriftfeld 331, 334
- Shots 239
- ShowMotion 235, 237, 239
- filmisch 238
- Skalieren 27
- Skizze 40
- smoothmeshconvert 167
- Sonnenstand 201
  - Tageslichereinstellungen 202
- Sonne und Standort
  - geografische Lage 202
  - Sonnenstand 202
- Super Hatch *Siehe Super-schraffur* 64
- Superschraffur 26
  - select existing 298
  - Super Hatch 26
  - Werkzeug 64
- surfstab 113

- Sweeping 145
- Drehen längs des Pfads 146
- Skalieren längs des Pfads 146

**T**

- Taschenrechner 254
- Teilen 43
- Text 270
  - an Spline ausrichten 303
  - auflösen 305
  - Bogentext 302
  - Buchstaben mit Bildern füllen 306
  - geschwungener Text 302
  - Schattenkante 300
  - Werkzeugkasten 271
  - Zeichenweite verteilen 301

**U**

- Umgrenzung 23
- Region 95

**V**

- ViewCube 182, 344
- visuelle Stile 194, 333
- Volumenkörper
  - anheben 143
  - Extrusion 139
  - in Fläche konvertieren 161
  - Polykörper 225, 248, 251
  - Sweeping 145
- vonlayer reinst 319
- vproteassoc 282

**W**

- Wände 248
- Wblock *Siehe externer Block* 28
- wechselnde Auswahl 24
- Werkzeugpalette 283
- WMF-Export 297, 309
- wmf in 309
- wmf out 309

**Z**

- Zeichenreihenfolge
  - für Layer 325
- Zeichnen
  - Konstruktionslinie 273
  - Kreis 86
  - Rechteck 40
  - Spline 145
- Zeichnung regenerieren 56
- Zoom
  - Grenzen 136
- Zuschneidegrenze erstellen 24
- Polylinie wählen 24