

HANSER

Objektorientierte Softwareentwicklung mit UML

Peter Forbrig

ISBN 3-446-40572-0

Inhaltsverzeichnis

Weitere Informationen oder Bestellungen unter
<http://www.hanser.de/3-446-40572-0> sowie im Buchhandel



Inhalt

1	Grundbegriffe der objektorientierten Softwareentwicklung.....	12
1.1	Einführung.....	12
1.2	Konzepte und Notationen.....	17
1.2.1	Basismodell.....	17
1.2.2	Statisches Modell.....	22
1.2.3	Dynamisches Modell.....	33
1.2.4	Modell der Systemnutzung.....	39
2	UML – Unified Modeling Language.....	42
2.1	Entwicklung der Sprache.....	42
2.2	Anwendungsfallmodelle.....	45
2.2.1	Beschreibung von Anwendungsfällen.....	48
2.2.2	Beschreibung von Szenarien und Anwendungsfällen.....	52
2.3	Klassenmodelle.....	74
2.3.1	Klassen und Objekte.....	74
2.3.2	Metaklassen.....	96
2.3.3	Schnittstellen.....	99
2.3.4	Generische Klassen.....	103
2.3.5	Pakete.....	105
2.3.6	Objekte.....	108
2.3.7	Komponenten.....	109
2.3.8	Abhängigkeiten.....	112
2.3.9	Entwurfsmuster.....	117
2.4	Verhaltensmodelle.....	123
2.4.1	Zustandsdiagramm.....	124
2.4.2	Aktivitätsdiagramm.....	145
2.5	Object Constraint Language (OCL).....	169
2.5.1	Einführung.....	169
2.5.2	Sprachkonstrukte.....	170
2.5.3	Operationen und Iteratoren.....	173
2.5.4	Abschlussbemerkungen.....	181

3	Von der Analyse zur Implementierung.....	184
3.1	Überblick.....	184
3.2	Analyse.....	191
3.2.1	CRC-Karten.....	191
3.2.2	Anwendungsfallanalyse.....	195
3.2.3	Modellbasierte Analyse.....	196
3.2.4	Geschäftsprozessanalyse.....	206
3.3	Entwurf.....	208
3.3.1	Anwendungsfallorientierter Entwurf.....	208
3.3.2	Von der Analyse zum Entwurf.....	209
3.3.3	Entwurfsmuster.....	211
3.3.4	Unterstützung der Modelltransformationen.....	227
3.4	Implementierung.....	238
3.4.1	Anwendungsfallorientierte Vorgehensweise.....	238
3.4.2	Generalisation versus Aggregation.....	238
3.4.3	Interface versus abstrakte Klasse.....	240
3.4.4	Herausforderungen bei objektorientierten Programmen.....	241
3.5	Werkzeugunterstützung.....	256
	Literatur.....	258
	Index.....	262