



## Schnellübersicht Kapitel

Vorwort.....	5
Schnellübersicht Kapitel.....	7
Inhaltsverzeichnis.....	9
1 Variablen.....	17
2 Zeichenketten.....	33
3 Arrayfunktionen.....	71
4 Datums- und Zeitfunktionen.....	111
5 Mathematische Funktionen.....	141
6 Mustererkennung.....	171
7 Umgang mit HTML.....	205
8 HTTP, Session, Browser, Verschlüsselung, E-Mail.....	241
9 Datenbanken und XML.....	313
10 Dateisystem.....	361
11 Grafikfunktionen.....	411
12 Funktionen und Kontrollstrukturen.....	459
13 Allgemeine Projektaufgaben.....	475
Verzeichnis der Listings.....	495
Index.....	505
An den Autor.....	509





# Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b> .....	<b>5</b>
<b>Schnellübersicht Kapitel</b> .....	<b>7</b>
<b>Inhaltsverzeichnis</b> .....	<b>9</b>
<b>1 Variablen</b> .....	<b>17</b>
1.1 Vertauschen von zwei Variablen.....	19
1.2 Dynamische Variablen.....	19
1.3 Variablen aus einem Array erzeugen.....	20
1.4 Variablen einen Standardwert zuweisen.....	22
1.5 Ausgabe nur von vorhandenen Variablen.....	23
1.6 Den Typ einer Variablen erkennen.....	24
1.7 Den Basistyp einer Variablen erkennen.....	25
1.8 Variablen in Objekte umwandeln.....	27
1.9 Eine eindeutige ID erzeugen.....	28
1.10 Ermitteln des Gültigkeitsbereiches aller im Skript benutzten Variablen.....	29
<b>2 Zeichenketten</b> .....	<b>33</b>
2.1 Zeichenkette in Zeichen zerlegen.....	35
2.2 Zeichenkette in Zeichenvariablen zerlegen.....	37
2.3 Teil einer Zeichenkette bis zu einem Trennzeichen.....	38
2.4 Text für die HTML-Ausgabe aufbereiten.....	39
2.5 Erkennen von URL und E-Mail in Texten.....	41
2.6 Manipulation von Zeichenketten.....	42
2.7 Tauscht zwei Wörter in einer Zeichenkette.....	46
2.8 Erkennen nicht erlaubter Zeichen und Wörter.....	47
2.9 Die Reihenfolge aller Wörter in einer Zeichenkette umkehren.....	48

2.10	Zeichenketten auf feste Länge auffüllen.....	50
2.11	Erkennen unerwünschter Wörter.....	51
2.12	Zahlen mit führenden Nullen auffüllen.....	52
2.13	Ordnungszahlen korrekt schreiben.....	54
2.14	Zeichenketten zerlegen .....	55
2.15	Zeichenketten einen Standardwert zuweisen .....	58
2.16	Zeichenketten zeichenweise verarbeiten .....	59
2.17	ASCII-Code von Zeichenketten.....	60
2.18	ASCII-Text zentrieren .....	62
2.19	ASCII-Text im Blocksatz.....	63
2.20	ASCII-Text in Listenform.....	67
<b>3</b>	<b>Arrayfunktionen.....</b>	<b>71</b>
3.1	Differenzen von Datenbanktabellen ermitteln.....	73
3.2	Fehlende Werte eines Arrays ermitteln .....	74
3.3	Array auf eindeutige Schlüssel reduzieren .....	75
3.4	Array umdrehen.....	76
3.5	Komplexes Array umdrehen.....	78
3.6	Mehrdimensionales Array durchsuchen.....	80
3.7	Elemente aus Arrays entfernen .....	83
3.8	Arrays komfortabel sortieren .....	84
3.9	Verschachtelte Arrays in PHP-Code verwandeln.....	87
3.10	Arrays verbinden und doppelte Elemente entfernen.....	89
3.11	Universelle Klasse für Array-Operationen.....	92
3.12	Füllt Zeichenketten in einem Array rechts auf.....	96
3.13	Zeichenketten sollen in einem Array links aufgefüllt werden.....	98
3.14	Array nach der Länge der Werte sortieren .....	99
3.15	Berechnungen mit allen Arrayelementen ausführen .....	101
3.16	Arrayelement mit bestimmten Eigenschaften suchen (I) .....	102
3.17	Arrayelement mit bestimmten Eigenschaften suchen (II).....	103
3.18	Jedes Element eines Arrays selbst bearbeiten .....	105
3.19	Zweidimensionale Arrays bequem sortieren.....	107

3.20	Arrays in Dateien speichern.....	109
<b>4</b>	<b>Datums- und Zeitfunktionen.....</b>	<b>111</b>
4.1	Datumswerte verarbeiten.....	113
4.2	Datumswerte vorbereiten .....	114
4.3	Lebensalter aus Geburtsdatum ermitteln .....	115
4.4	Berechnung von Urlaubs- und Feiertagen .....	116
4.5	Verbleibende Zeit bis zu einem Ereignis berechnen .....	120
4.6	Sonnenauf- und -untergang berechnen.....	123
4.7	Datumswert analysieren .....	127
4.8	Schaltjahr erkennen.....	127
4.9	Datumswerte in Zeichenketten erkennen .....	128
4.10	Den ersten Tag/Wochentag eines Monats suchen.....	130
4.11	Die Anzahl der Tage eines Monats berechnen .....	131
4.12	Anzeige eines Kalenders .....	132
4.13	Erkennen, ob eine Datumsangabe sinnvoll ist.....	135
4.14	Darstellung von Datumsangaben in Deutsch.....	136
4.15	Ausführungszeit von Skripten ermitteln .....	138
<b>5</b>	<b>Mathematische Funktionen .....</b>	<b>141</b>
5.1	Ermittelt den größten gemeinsamen Teiler .....	143
5.2	Ermittelt zu einer Dezimalzahl die Bruchschreibweise .....	144
5.3	Ermittelt aus einer römischen Zahl die Dezimalzahl.....	146
5.4	Wandelt dezimale Zahlen in römische um .....	148
5.5	Klasse zum Umgang mit Bruchzahlen.....	150
5.6	Einen beliebigen Logarithmus berechnen .....	159
5.7	Zahlen in Zeichenketten feststellen .....	160
5.8	Berechnungen mit Binärzahlen.....	162
5.9	Konvertierungen von Hex-Zahlen in Binärwerte und umgekehrt .....	163
5.10	Zahlen in Buchstaben ausgeben.....	165
<b>6</b>	<b>Mustererkennung.....</b>	<b>171</b>
6.1	Testprogramm für reguläre Ausdrücke.....	173
6.2	Erkennen von Telefonnummern .....	182

6.3	Kreditkartennummern erkennen .....	188
6.4	ASP-Skriptblöcke erkennen und entfernen .....	191
6.5	Doppelte Wörter und Zeichenfolge erkennen.....	192
6.6	Doppelt vorkommende Wörter zählen.....	193
6.7	Erkennen von E-Mail.....	195
6.8	Erkennen von URLs .....	196
6.9	Erkennen von Datumsangaben .....	197
6.10	HTML-Tags erkennen .....	198
6.11	Zeilen einer Textdatei filtern .....	200
6.12	Teile einer mehrfachen Übereinstimmung erkennen .....	201
<b>7</b>	<b>Umgang mit HTML.....</b>	<b>205</b>
7.1	Zeilenumbrüche aus Formularen korrekt ausgeben.....	207
7.2	Überflüssige Backslashes aus Formulardaten entfernen.....	210
7.3	Sonderzeichen in HTML-Entitäten umwandeln.....	212
7.4	Umwandeln von HTML-Entitäten in ASCII .....	213
7.5	Mehrfachauswahl auswerten .....	216
7.6	Erzeugen von sprachabhängigen Datumsfeldern.....	218
7.7	Listenfelder aus Arrays erzeugen .....	220
7.8	Text für HTML aufbereiten .....	221
7.9	Anzahl Dokument-Refresh begrenzen.....	222
7.10	Links für Index erzeugen.....	224
7.11	Dateiupload .....	225
7.12	Gültigkeit von HTML-Code feststellen .....	229
7.13	Unicode Entity in UTF-8 Entity umwandeln .....	234
7.14	Hervorheben von beliebigen Wörtern durch Start- und Endtags .....	236
7.15	Automatische Erzeugung von komplexen Kennwörtern beliebiger Länge..	238
7.16	Links auf einer Seite zählen .....	239
<b>8</b>	<b>HTTP, Session, Browser, Verschlüsselung, E-Mail .....</b>	<b>241</b>
8.1	Robots erkennen und weiterleiten .....	243
8.2	Cachen von Seiten im Browser verhindern.....	244
8.3	Datei auf fremdem Server überprüfen .....	245

8.4	Eine geschützte Seite per Skript öffnen.....	245
8.5	Authentifizierung mit CGI-PHP.....	247
8.6	Den Namen eines Hosts ermitteln.....	249
8.7	Sprache und Typ des Browsers erkennen.....	250
8.8	Webseiten in komprimierter Form senden.....	251
8.9	Zugriffe auf Unterseiten verhindern.....	253
8.10	GET-Parameter dynamisch erweitern.....	254
8.11	POST per Skript simulieren.....	255
8.12	Datei korrekt zum Download anbieten.....	258
8.13	Filtern des Datenstromes zum Browser.....	260
8.14	Automatisiertes Ersetzen variabler Werte.....	261
8.15	ASP/ASP.NET-Programme auf einem Server ausführen.....	266
8.16	Inhalt von anderen Webseiten filtern.....	267
8.17	Nameserver abfragen.....	269
8.18	Auf Akzeptanz von Cookies testen.....	271
8.19	Auf Akzeptanz von Cookies reagieren.....	272
8.20	SID aus einem URI entfernen.....	273
8.21	Lokale Variable in Session registrieren.....	274
8.22	Die bevorzugte Sprache des Nutzers ermitteln.....	275
8.23	Einfache ROT13-Codierung.....	278
8.24	ROT13-Codierung auflösen.....	279
8.25	Benutzerdefinierte Fehlerbehandlung des Fehlers 404.....	280
8.26	.htaccess-Dateien online erstellen.....	284
8.27	Seiten per Ping und Tracert testen.....	287
8.28	Erreichbarkeit von Servern testen.....	291
8.29	Programmgesteuertes Herunterladen von Dateien.....	294
8.30	Schutz vor Spamrobots.....	296
8.31	Versenden eines Formulars per E-Mail.....	297
8.32	Abfrage einer IMAP- oder POP3-Mailbox.....	299
8.33	Informationen über Nachrichten ermitteln.....	301
8.34	Abfrage eines Newsserver.....	303

8.35	Status eines Newsserver ermitteln.....	306
8.36	Prüfen, ob eine Domain bereits vergeben wurde .....	307
8.37	Portscanner in PHP .....	309
<b>9</b>	<b>Datenbanken und XML .....</b>	<b>313</b>
9.1	Vorbereitung .....	315
9.2	Suchmaschine für indizierte HTML-Dateien .....	316
9.3	Importieren einer sehr großen Datenbank .....	321
9.4	Exportieren einer sehr großen Datenbank.....	322
9.5	Erfolgreiche Abfrage feststellen.....	323
9.6	Abfrageergebnisse in Variablen überführen .....	324
9.7	Abfrageergebnisse in Array überführen.....	325
9.8	Tabelle ohne Kenntnis der Spaltennamen auslesen.....	326
9.9	Datenbankabfrage in HTML-Tabelle ausgeben .....	327
9.10	Informationen über Tabellen ermitteln.....	329
9.11	Definitionen von Aufzählspalten (Enum) ermitteln .....	330
9.12	Informationen über die Datenbank ermitteln .....	333
9.13	Verfügbare Datenbanken ermitteln.....	334
9.14	Automatisch hinzugefügte Backslashes entfernen .....	335
9.15	MySQL-Daten nach CVS exportieren .....	337
9.16	Reparieren von MySQL-Tabellen.....	340
9.17	Lokalisieren von doppelt vorhandenen Werten in einer Datenbank .....	343
9.18	Variablen für SQL-Statements vorbereiten .....	344
9.19	Ermitteln der Größe eines Bildes das als BLOB ausgelesen wird .....	345
9.20	Erzeugen von mehrspaltigen Listen aus einer MySQL-Datenbank .....	350
9.21	Zeit zwischen zwei Daten im MySQL-Datumsformat ermitteln.....	351
9.22	MySQL-Daten nach XML konvertieren.....	353
<b>10</b>	<b>Dateisystem .....</b>	<b>361</b>
10.1	Datei ohne Fehlermeldung öffnen.....	363
10.2	Dateilisten filtern .....	364
10.3	Einen Dateinamen analysieren .....	367
10.4	Datei in eine Zeichenkette einlesen.....	368

10.5	Datei über Dateihandle in eine Zeichenkette einlesen .....	369
10.6	Aktuelle Dateiiinformationen ermitteln.....	371
10.7	Größeninformationen passend berechnen .....	372
10.8	Ersetzen von Text in Dateien .....	374
10.9	Anzahl Wortvorkommen in einer Datei analysieren .....	378
10.10	Eine Datei zeilenweise mit Zeilennummerierung ausgeben .....	379
10.11	Anzahl der Zeilen einer Datei ermitteln .....	381
10.12	Eine Datei rückwärts einlesen.....	382
10.13	Eine Datei vom Webserver einlesen.....	383
10.14	Eine gesicherte Datei vom Webserver in eine Zeichenkette einlesen .....	384
10.15	Eine temporäre Datei verwenden.....	385
10.16	Temporäre Dateien löschen .....	387
10.17	Neue Dateilinks auf einer Seite markieren .....	388
10.18	Bestimmte Zeile einer Textdatei ausgeben .....	389
10.19	Eigentümer und Dateirechte anzeigen.....	390
10.20	Eine bestimmte Zeile einer Datei einlesen .....	392
10.21	Eine bestimmte Zeile aus einer großen Datei lesen.....	393
10.22	Windows-Favoriten in Linkliste konvertieren.....	394
10.23	Eine Suchmaschine für HTML-Dateien .....	398
10.24	Pfade des laufenden Skripts ermitteln .....	401
10.25	Der absolute Pfad zu einem Skript wird benötigt.....	403
10.26	Letzte Aktualisierung der Internetseite anzeigen .....	404
10.27	Artikel aus Textdatei in PDF umwandeln .....	405
10.28	Mehrfaches Suchen und Ersetzen in mehreren Dateien unter Linux .....	408
<b>11</b>	<b>Grafikfunktionen.....</b>	<b>411</b>
11.1	Farbwerte konvertieren .....	413
11.2	Charts aus Rohdaten aufbauen.....	416
11.3	Grafik in HTML umwandeln .....	431
11.4	Asymmetrische Bilder skalieren.....	434
11.5	Dynamisches Menü mit Grafikfunktionen .....	436
11.6	Mehrzeilige Texte in dynamisch erzeugten Bildern.....	441

11.7 Grafischer Counter mit fertigen Bildern.....	444
11.8 Grafischer Counter .....	446
11.9 2-aus-5-Barcodes erzeugen .....	448
11.10 3-aus-9-Barcodes erzeugen .....	451
<b>12 Funktionen und Kontrollstrukturen.....</b>	<b>459</b>
12.1 Alle globalen Variablen lokal verfügbar machen.....	461
12.2 Variable in einer Funktion global machen.....	461
12.3 Funktion mit Standardwert deklarieren.....	463
12.4 Rückgabewert als Referenz zurückgeben.....	464
12.5 Rückgabewert als Referenz zurückgeben.....	465
12.6 Den Zustand einer Funktion erhalten.....	466
12.7 Funktionen situationsabhängig deklarieren.....	467
12.8 Funktionen dynamisch deklarieren .....	468
12.9 Zur Verwendung der Anweisung switch.....	469
12.10 Bedingte Funktionsausführung .....	470
12.11 Verwendung der Anweisung for .....	472
12.12 Dynamische Callback-Funktion in Klassen.....	473
<b>13 Allgemeine Projektaufgaben.....</b>	<b>475</b>
13.1 Lesen einer Konfigurationsdatei .....	477
13.2 Lesen einer Konfigurationsdatei mit Codes .....	478
13.3 In welchem Modus läuft PHP?.....	480
13.4 Komplexe Variablen zu Prüfzwecken ausgeben.....	480
13.5 Komfortable Fehlermeldungen .....	483
13.6 Funktionen erkennen und simulieren.....	484
13.7 Zip-Dateien aus PHP heraus generieren .....	486
13.8 Kompatibilitätsskript für Umgebungsvariablen ab PHP 4.1 .....	492
<b>Verzeichnis der Listings .....</b>	<b>495</b>
<b>Index .....</b>	<b>505</b>
<b>An den Autor .....</b>	<b>509</b>