HANSER

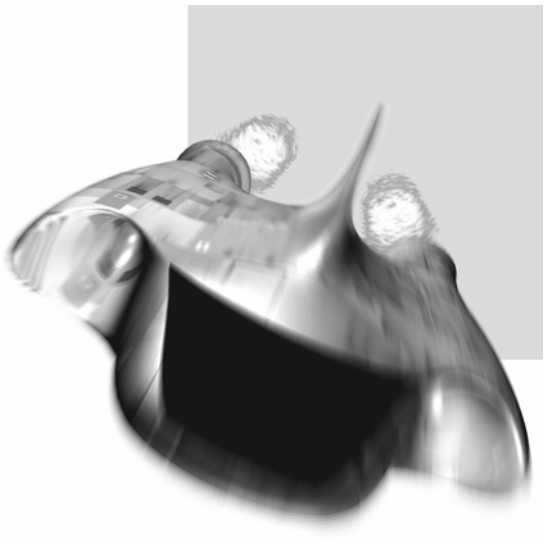
# 3D-Spieleprogrammierung mit DirectX 9 und C++

David Scherfgen

ISBN 3-446-40596-8

Inhaltsverzeichnis

Weitere Informationen oder Bestellungen unter
http://www.hanser.de/3-446-40596-8 sowie im Buchhandel



# Inhalt